

Grafika komputerowa - rastrowa i wektorowa

Materiały do zajęć:

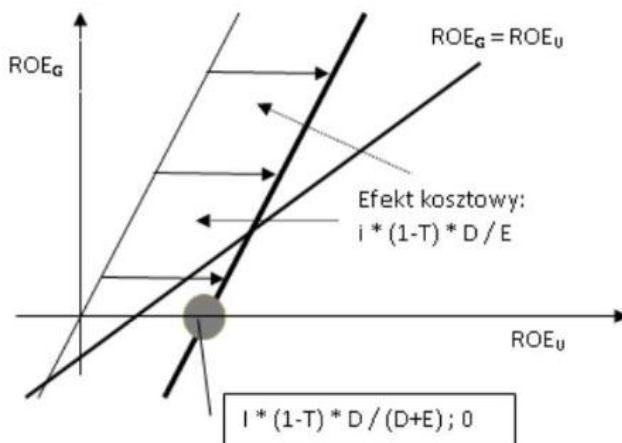
1. Wykłady z przedmiotu.
2. Materiały udostępnione przez prowadzącego.
3. Materiały na stronie <http://tbajorek.prz.edu.pl>

Przebieg zajęć:

1. Zapoznaj się z instrukcją oraz stanowiskiem pracy.
2. Uruchom komputer przydzielony przez prowadzącego.
3. Wykonaj zadania opisane w instrukcji poniżej

Zadania:

1. Zapoznaj się z instrukcją - [Link](#).
2. Zapoznaj się z cechami i sposobem działania grafiki rastrowej.
3. Odwzoruj poniższy obraz z użyciem Paint.

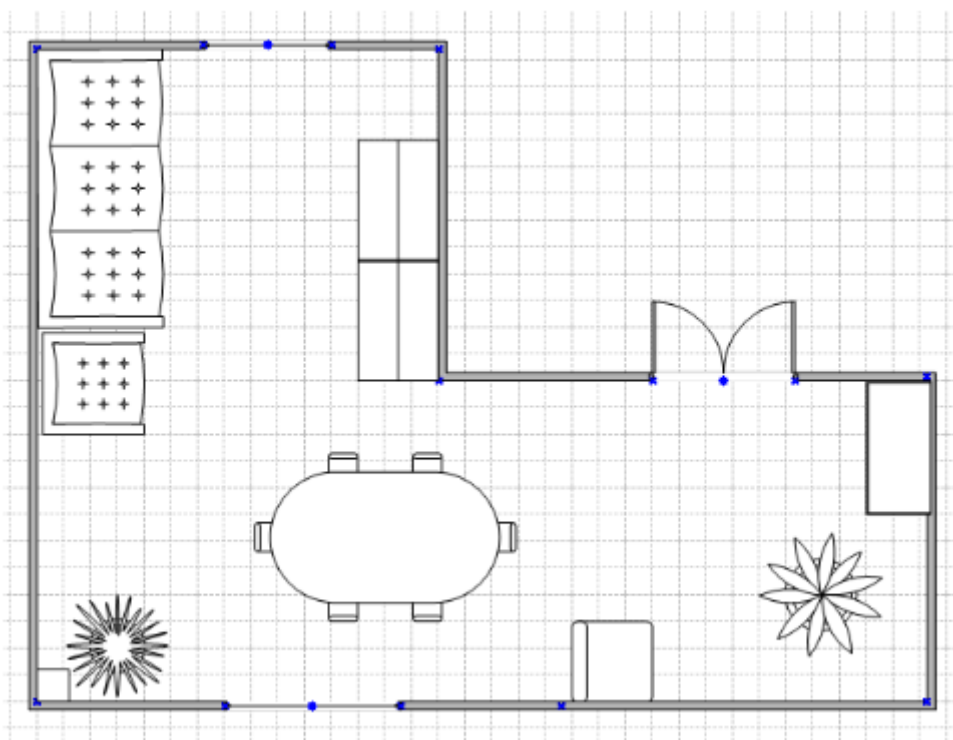


4. Zapoznaj się z cechami i sposobem działania grafiki wektorowej.
5. Zapoznaj się z działaniem narzędzia MS Visio.

6. Narysuj schemat poniższy schemat blokowy w narzędziu MS Visio.



7. Wykonaj poniższy plan domu w narzędziu MS Visio.



8. Wyniki prac spakuj do liku z rozszerzeniem .zip i wyślij do prowadzącego.